18.12.2018

Lukas Gehring

# 1 Inhalt des Reviews

* Getestete Funktionalität: Alle Methoden, die nicht aus dem Interface List geerbt worden sind oder nicht überschrieben worden sind
* Autor des Codes: Lukas Boschanski
* Codeabschnitt: Klasse CycleList

# 2 Ziele des Reviews

* Sicherstellung, dass es Spieler von der Reihenfolge her rotieren können
* Prüfen, ob hinzufügen und entfernen die Reihenfolge erhält

# 3 Zuständigkeiten

Lukas Gehring, Review durchgeführt

# 4 Ergebnisse

* Code-Review durchgeführt
* Einfügen in den Unit-Test, wenn der aktuelle Spieler entfernt werden soll

# 5 Anmerkungen

Keine Anmerkung